

# Campionato Kart 2004

## CALENDARIO GARE

27 settembre	BIG KART (Rozzano) categoria 120cc
25 ottobre	7LAGHI (Castelletto di Branduzzo) categoria 120cc
22 novembre	INDY KART (Crema – GARA DOPPIA) categoria 200cc
17 gennaio	INDOOR KART CENTER (Milano) categoria 200cc
14 febbraio	DROMO KART (Buccinasco) categoria 200cc
13 marzo	INDY KART (Crema – GARA DOPPIA) categoria 200cc
24 aprile	BIG KART (Rozzano) categoria 120cc
15 maggio	7LAGHI (Castelletto di Branduzzo) categoria 120cc

## RESPONSABILI

- regolamenti e procedure: Andrea Borsotti e Emilio Tappani
- classifiche e assegnazione punti: Andrea Borsotti e Emilio Tappani
- prenotazione piste: Edoardo Bridelli e Massimo Bridelli
- briefing: Andrea Guglielmetti e Paolo Caparello
- supervisione schieramenti: Luigi Azzalin e Valter Magnani
- public relations e marketing: Edoardo Bridelli e Antonino Maccagni
- realizzazione e gestione sito web: Andrea Borsotti
- realizzazione gazzette: Antonino Maccagni
- montaggi video: Massimo Bridelli
- cassiere: Andrea Borsotti

## INDIRIZZI INTERNET

sito ufficiale campionato kart 2004: <http://www.piacenzakart.it> <http://www.piacenzakart.com>  
group-list ufficiale campionato kart 2004: [kart@piacenzakart.it](mailto:kart@piacenzakart.it)  
e-mail per contatti esterni: [info@piacenzakart.it](mailto:info@piacenzakart.it)

## **ASSEGNAZIONI PUNTI CLASSIFICA ASSOLUTA**

1° classificato	punti 20
2° classificato	punti 16
3° classificato	punti 14
4° classificato	punti 12
5° classificato	punti 10
6° classificato	punti 8
7° classificato	punti 6
8° classificato	punti 5
9° classificato	punti 4
10° classificato	punti 3

## **ASSEGNAZIONI PUNTI CLASSIFICA SUPERPOLE**

migliore tempo assoluto qualifica/gara      punti 1

### **ISCRIZIONE**

- Il costo del campionato è composto unicamente dal noleggio delle singole piste e la partecipazione alle spese relative a iniziative quali foto, filmati, trofei, ecc.
- I dieci partecipanti si impegnano a partecipare a tutte le gare del campionato. Nel caso di mancata disponibilità a partecipare a una gara l'iscritto deve preoccuparsi di trovare un pilota sostitutivo.
- L'iscrizione consiste nel versamento di una quota pari a €50,00 (cinquanta euro) da saldare entro 30 giugno 2003. La quota versata viene trattenuta in fondo cassa fino al termine del campionato e utilizzata in caso di forfait di un partecipante al fine di garantire la disponibilità economica per disputare tutte le gare del calendario.
- Ad ogni gara viene versata una quota fissa di €50,00 (cinquanta euro) indipendentemente che il costo del pista sia inferiore o superiore a tale cifra.
- Nel caso un pilota (o un suo sostituto) non si presenti ad una gara, verrà utilizzata la somma da lui depositata nel fondo cassa al fine di garantire il pagamento del noleggio della pista (nel caso i partecipanti siano insufficienti a raggiungere il minimo richiesto). Il pilota deve impegnarsi entro la settimana seguente la data saltata a versare la quota di €50,00 (cinquanta euro) necessaria a reintegrare il fondo cassa. In caso di mancato versamento verrà escluso dal campionato e gli verranno tolti tutti i punti fino a quel momento conquistati.
- Al termine della stagione i soldi rimanenti in cassa verranno restituiti ai corrispondenti proprietari.
- Nelle piste dove il numero di partecipanti può essere superiore a dieci persone vengono accettati altri piloti oltre ai dieci ufficiali. Questi piloti vengono denominati "gentleman driver". Chi desidera partecipare come "gentleman driver" a una o più gare deve versare la somma pari a €50,00 (cinquanta euro) entro i 15 giorni antecedenti la data della gara

# REGOLAMENTO

## art. 1 classifiche

Ordine di arrivo e classifica stilati al termine di ogni gara sono da considerarsi provvisori fino al lunedì sera successivo la gara. Questo per permettere l'analisi dei tabulati, delle immagini, dei filmati e la valutazione di eventuali reclami. Ordine di arrivo e classifica ufficiali verranno divulgati dai responsabili punteggio (Borsotti e Tappani) entro il lunedì sera attraverso la group-list e successivamente consultabili via internet al sito ufficiale. Ogni altra classifica o ordine di arrivo divulgati da altri piloti sono da intendersi interpretazioni personali e senza alcuna validità.

Entro il giovedì seguente la divulgazione dell'ordine di arrivo e classifica ufficiali, è possibile presentare appello sulla base di nuovi elementi oggettivi di valutazione della gara.

Successivamente i responsabili classifiche, valutata la legittimità dell'appello (l'appello è legittimo solamente se presenta due caratteristiche: deve indicare fatti fino a quel momento non valutati e deve riferirsi a fatti oggettivi), decidono in merito entro il lunedì sera successivo.

## art. 2 assegnazione punteggi

Il campionato assegna due trofei. Il primo trofeo è relativo alla classifica assoluta che conteggia solamente i punti assegnati in base all'ordine di arrivo di ogni gara. Il secondo trofeo è quello denominato superpole, creato per premiare il pilota più veloce del campionato. Per questo secondo trofeo viene considerato il miglior tempo assoluto realizzato tra qualifica e gara. Al pilota che realizza tale tempo viene riconosciuto un punto che viene conteggiato in una classifica a parte. Nel caso non siano disponibili entrambi i tempi di qualifica e gara verrà considerato l'unico tempo disponibile. Nel caso non sia disponibile alcun tempo viene assegnato il punto a chi ha effettuato la pole.

Nel caso la classifica finale assoluta veda dei piloti a parità di punti, verrà considerato migliore chi ha conquistato più vittorie, ad eventuale parità di vittorie chi ha conquistato più secondi posti e così via fino al 10 posto.

In caso di ulteriore parità verrà effettuato il sorteggio.

Nel caso la classifica finale superpole veda dei piloti a parità di punti, verrà considerata come discriminante la classifica finale assoluta.

## art. 3 piloti sostitutivi e gentleman driver

Nel caso di partecipazione di piloti sostitutivi, il piazzamento ottenuto e i punti guadagnati non possono essere ceduti al pilota ufficiale.

Sia per quanto riguarda i piloti sostitutivi che i "gentleman driver" il loro piazzamento viene considerato al fine di stilare il corretto assegnamento dei punteggi ai piloti che seguono nell'ordine di arrivo. In caso di podio viene loro consegnato il relativo trofeo. I piloti sostitutivi e i "gentleman driver" nonostante i punti conquistati non compariranno nella classifica assoluta e nella classifica superpole. In caso di defezione dal campionato di uno dei piloti ufficiali, il pilota sostitutivo entrerà di diritto nella classifica con tutti i punti fino a quel momento guadagnati.

## art. 4 assegnazione kart

I kart vengono assegnati ai rispettivi piloti casualmente dal responsabile del kartodromo oppure attraverso sorteggio dei numeri. E' comunque preferibile, quando possibile, il primo metodo.

## art. 5 gara-doppia

In alcune piste è prevista la disputa di 2 manche o sessioni di gara. Ognuna di queste gare è da considerarsi valida per l'assegnazione dei punti alla classifica di campionato e alla classifica superpole. L'unica differenza riguarda l'assegnazione dei kart che, mentre nella prima gara segue le disposizioni dell'art.4 del regolamento, nella seconda gara viene seguita la procedura di seguito descritta.

**Gara1.** I kart vengono assegnati casualmente come da art.4 del regolamento.

Si effettua un turno di qualifiche con il quale si decide la griglia di partenza della prima manche.

Al termine della prima manche si trascrive l'ordine di arrivo e si assegnano i punteggi come da regolamento dal 1° al 10°, e questi punti sono considerati per la classifica di campionato.

**Gara2.** I kart vengono assegnati ai piloti ribaltando la griglia di partenza della prima manche, secondo il seguente criterio:

al pilota 1° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 10°  
al pilota 2° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 9°  
al pilota 3° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 8°  
al pilota 4° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 7°  
al pilota 5° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 6°  
al pilota 6° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 5°  
al pilota 7° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 4°  
al pilota 8° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 3°  
al pilota 9° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 2°  
al pilota 10° qualificato viene assegnato il kart qualificatosi 1°

Quando possibile viene effettuata una nuova sessione di qualifica. Nel caso non fosse possibile effettuare la nuova sessione di qualifiche la griglia di partenza della 2° manche viene stilata in questo modo: viene ribaltato l'ordine di arrivo di gara della prima manche (chi è arrivato 10° parte primo, chi è arrivato 9° parte secondo, ..., chi è arrivato 1° parte ultimo). Comunque è preferibile, se possibile, effettuare la sessione di qualifica.

Al termine della seconda manche si trascrive l'ordine di arrivo e si assegnano i punteggi come da regolamento dal 1° al 10°, e questi punti sono considerati per la classifica di campionato.

Per la classifica superpole vengono considerate le due gare in modo distinto, quindi verranno assegnati un punto per la prima gara e uno per la seconda.

### **art. 6 competizione a batterie**

Nelle piste dove non sono disponibili un numero di kart sufficienti alla partecipazione in una unica gara di tutti i piloti è possibile effettuare una competizione a batterie. Ovviamente è facoltà del kartodromo decidere modalità e fattibilità ma in linea di massima questa dovrebbe essere la procedura nel caso di 10 piloti e soli 5 kart.

#### **FASE 1 – libere**

Vengono create due batterie di 5 kart. Alla prima batteria vengono assegnati i piloti con posizione dispari nella classifica di campionato (1-3-5-7-9). Alla seconda quelli con posizione pari (2-4-6-8-10). I kart vengono sorteggiati e assegnati nel medesimo ordine alle due batterie. Nel caso questa procedura venga applicata alla prima gara del campionato verrà considerata la classifica finale del campionato precedente (eventuali nuovi piloti saranno accodati al fondo classifica in ordine alfabetico).

Entrambe le batterie disputano una sessione di prove libere.

#### **FASE 2 – qualifiche**

Se consentito viene utilizzato un solo kart, altrimenti due tra quelli reputati i migliori dai piloti.

A turno in ordine di classifica di campionato (eventualmente quella finale dell'anno precedente) si effettua un giro di lancio, due cronometrati, uno di rientro (4 giri in totale a testa).

Viene considerato il migliore dei 2 tempi cronometrati.

In caso di rottura di un kart questo viene sostituito ma i tempi acquisiti fino a quel momento rimangono validi. In caso di rottura nel corso del secondo giro lanciato il pilota a due possibilità: sostituire il kart e ripetere il turno (annullando il tempo già cronometrato), oppure considerare l'unico tempo cronometrato.

### **FASE 3 – batteria 1**

In base alle qualifiche i piloti che hanno ottenuto le posizioni dispari (1-3-5-7-9) si schierano con 5 kart ed effettuano una gara.

### **FASE 4 – batteria 2**

In base alle qualifiche i piloti che hanno ottenuto le posizioni pari (2-4-6-8-10) si schierano con 5 kart ed effettuano una gara.

### **FASE 5 - gara finale B (dal 6 al 10)**

Questa è la gara che decide l'ordine di arrivo piloti dal 6° al 10° posto.

L'ordine di schieramento è deciso in questo modo:

1. si confrontano il terzo arrivato della batteria1 e il terzo della batteria2. Il pilota con il peggior tempo di qualifica parte in prima posizione.
2. si confrontano il quarto arrivato della batteria1 e il quarto della batteria2. Il pilota con il miglior tempo di qualifica parte in seconda posizione.
3. si confrontano il quarto arrivato della batteria1 e il quarto della batteria2. Il pilota con il peggior tempo di qualifica parte in terza posizione.
4. si confrontano il quinto arrivato della batteria1 e il quinto della batteria2. Il pilota con il miglior tempo di qualifica parte in quarta posizione.
5. si confrontano il quinto arrivato della batteria1 e il quinto della batteria2. Il pilota con il peggior tempo di qualifica parte in quinta posizione.

### **FASE 6 - gara finale A (dal 1 al 5)**

Questa è la gara che decide l'ordine di arrivo piloti dal 1° al 5° posto.

L'ordine di schieramento è deciso in questo modo:

1. si confrontano il primo arrivato della batteria1 e il primo della batteria2. Il pilota con il miglior tempo di qualifica parte in prima posizione.
2. si confrontano il primo arrivato della batteria1 e il primo della batteria2. Il pilota con il peggior tempo di qualifica parte in seconda posizione.
3. si confrontano il secondo arrivato della batteria1 e il secondo della batteria2. Il pilota con il miglior tempo di qualifica parte in terza posizione.
4. si confrontano il secondo arrivato della batteria1 e il secondo della batteria2. Il pilota con il peggior tempo di qualifica parte in quarta posizione.
5. si confrontano il terzo arrivato della batteria1 e il terzo della batteria2. Il pilota con il miglior tempo di qualifica parte in quinta posizione.

### **art. 7 omologazione gara**

Affinché una gara venga omologata come "procedura corretta" e quindi valida per la classifica di campionato devono valere i seguenti requisiti:

ok dei responsabili briefing sulle procedure adottate

ok dei responsabili schieramento alla griglia di partenza

ok dei responsabili classifiche sulla correttezza dei tabulati (che devono a loro volta essere visionati dalle figure precedenti)

In caso di squalifiche secondo l'art.11 del regolamento, la gara sarà sempre omologata ma l'ordine di arrivo potrebbe essere modificato in base alle penalità e/o squalifiche.

### **art. 8 regolamenti kartodromo**

Regolamenti e decisioni di gara dei responsabili del kartodromo sono da considerarsi inappellabili e non modificabili. Nel caso i responsabili briefing (Guglielmetti e Caparello) e i responsabili supervisione schieramenti (Azzalin e Magnani) ravvisino dei palesi errori di procedura (ad esempio errati schieramenti) oppure dei palesi errori nei tabulati (ad esempio la non presenza di un kart), a seguito di consulto con i responsabili regolamenti e procedure (Borsotti e Tappani) possono decidere di annullare la gara. Non è comunque possibile validare una gara apportando modifiche all'ordine di arrivo, salvo quanto disposto dall'art.11.

### **art. 9 gara sospesa per pioggia**

Se una gara viene sospesa per pioggia valgono le seguenti regole:

- **gara sospesa durante le qualifiche:** gara annullata.
- **gara sospesa al termine delle qualifiche:** gara annullata.
- **gara sospesa entro il 50% del numero di giri da effettuare (o del tempo di gara previsto):** gara valida, si considera come ordine di arrivo l'ultimo giro completo del pilota in testa. Viene assegnato metà punteggio.
- **gara sospesa dopo il 50% del numero di giri da effettuare (o del tempo di gara previsto):** gara valida, si considera come ordine di arrivo l'ultimo giro completo del pilota in testa. Viene assegnato punteggio pieno.

### **art. 10 gara annullata**

Nel caso che una o più gare vengano annullate in base a quanto disposto dagli artt.8 e 9 esse non verranno recuperate, salvo che l'unanimità dei piloti partecipanti al campionato ne decida invece il recupero in una data confermata sempre dall'unanimità dei piloti.

### **art. 11 squalifiche**

Se al termine di una gara uno o più concorrenti riferiscono di scorrettezze effettuate da un pilota, verrà immediatamente valutata la sua posizione in base ad una votazione da parte di tutti i piloti (compresi i diretti interessati).

Se il suo comportamento verrà valutato scorretto, costui sarà penalizzato con la retrocessione, nell'ordine di arrivo, di tante posizioni quanti sono i piloti che sono stati danneggiati dal suo comportamento.

Se a seguito della retrocessione il pilota si classifica oltre la 10° posizione, gli si toglierà un punto per ogni posizione oltre la 10.

Se i fatti si ripetono in un'altra gara verrà aggiunta la penalità di partire dalla 10° posizione nella gara successiva.

Alla 3° gara in cui si ripetono le scorrettezze verrà assegnato un turno di squalifica.

Alla 4° gara scorretta il pilota verrà eliminato dal campionato.